



MEISTERSCHAFT - CUP - HALLENMASTERS

FUSSBALL & FREUNDSCHAFT



Spielregeln für den FCZ Fanliga-Fussball (Kleinfeld)

Alle aufgeführten Regeln sind an die 17 Grundregeln der FIFA angelehnt. Jede Regel ist entweder abschliessend oder aber referenziert für nicht erklärte Sachverhalte auf die jeweilig neuste Ausgabe der Grundregeln der FIFA im Dokument „Rules of the Game“ spezifisch durch eine Unterregel.

§1 Das Spielfeld

- 1.a Das übliche Spielfeld entspricht der Hälfte eines normalen Spielfeldes
- 1.b Der Strafraum ist zu kennzeichnen. Der Strafraum wird von den Torpfosten aus in 10 m Entfernung nach der Seite und nach vorn gezogen.
- 1.c Der Strafstosspunkt ist 9 m von der Tormitte entfernt.
- 1.d Die Tore haben die Masse 5 x 2 m. Sie stehen in der Mitte der Torlinie und müssen fest verankert und mit Netzen versehen sein.
- 1.e Die Mindestgrösse auf separatem Kleinfeldplatz sollte grundsätzlich 54m x 35m betragen.

§2 Der Ball

- 2.a Ein Ball der Grösse 5 ist für Fanligaspiele zu bevorzugen.
- 2.b Wenn der Ball im Verlauf des Spieles platzt oder beschädigt wird, muss das Spiel unterbrochen und mittels Schiedsrichterball an der Stelle fortgesetzt werden, an welcher der ursprüngliche Spielball beschädigt wurde.
- 2.c Wenn der Ball platzt oder beschädigt wird, während er vor einem Anstoss, Abstoss, Eckstoss, Freistoss, Strafstoss oder Einwurf noch nicht im Spiel ist, wird das Spiel entsprechend der Regel fortgesetzt.

§3 Zahl der Spieler

- 3.a Zu jeder Mannschaft gehören 7 Spieler (6 Feldspieler und 1 Torwart).
- 3.b Eine Mannschaft ist ab 6 Spielern spielfähig.
- 3.c Es dürfen nur gemäss dem Spielbetriebsreglement gemeldete Spieler zum Einsatz kommen.

Auswechselfvorgang

- 3.d Es können beliebig Auswechselspieler in einem Spiel ein- und ausgewechselt werden.
- 3.e Das Auswechseln von Spielern ist nur an der Grundlinie des eigenen Torwart gestattet.
- 3.f Der Auswechselspieler darf das Spielfeld erst betreten, nachdem der zu ersetzende Spieler das Spielfeld verlassen hat.

Strafbestimmungen

- 3.g Wenn ein Auswechselspieler das Spielfeld zu früh betritt, resp. zu viele Spieler einer Mannschaft auf dem Spielfeld sind oder der zu ersetzende Spieler das Spielfeld an der falschen Stelle verlässt,
 - 3.g.i ist Vorteil für die benachteiligte Mannschaft gegeben oder
 - 3.g.ii das Spiel wird unterbrochen,
 - 3.g.iii der betreffende Spieler verwarnt, wenn der Verstoss taktischer Natur war, z.B. zur Verhinderung einer Torchance
 - 3.g.iv das Spiel mittels indirektem Freistoss an jener Stelle fortgesetzt, an der sich der Ball zum Zeitpunkt der Unterbrechung befunden hat.

- 3.g.v War der Ball zum Zeitpunkt des Verstosses im Besitz der angreifenden resp. benachteiligten Mannschaft und im gegnerischen Strafraum, wird das Spiel mit einem Strafstoss zu Gunsten der benachteiligten Mannschaft fortgesetzt.
- 3.h Wenn ein Feldspieler seinen Platz mit dem Torwart tauscht, ohne dass der Schiedsrichter informiert wurde,
 - 3.h.i wird das Spiel nicht unterbrochen,
 - 3.h.ii werden die betreffenden Spieler verwahrt, sobald der Ball nicht mehr im Spiel ist.
- 3.i Für jede andere Übertretung dieser Regel, werden die betreffenden Spieler verwahrt.

§4 Ausrüstung der Spieler

Grundausrüstung

Die zwingend vorgeschriebene Grundausrüstung eines Spielers besteht aus:

- 4.a einem Jersey oder Hemd und eine Hose, in den einheitlichen Farben welches vom Team zu Beginn der Saison gemeldet wurden.
- 4.b Ein Spieler darf keine Kleidungsstücke oder Ausrüstungsgegenstände tragen, die für ihn oder einen anderen Spieler eine Gefahr darstellen (einschliesslich jeder Art von Schmuck).

Sicherheit

Die empfohlene aber fakultativ vorgeschriebene erweiterte Grundausrüstung eines Spielers besteht aus:

- 4.c Strümpfen, Scheinbeinschützern und adäquate Fussbekleidung.
- 4.d Stollenschuhe sind auf jeden Fall verboten.

Torwart

- 4.e Jeder Torwart muss sich in der Farbe der Sportkleidung von den anderen Spielern unterscheiden.

Strafbestimmungen

- 4.f Die vorgeschriebene Grundausrüstung darf keine politischen, religiösen oder persönlichen Botschaften aufweisen.
- 4.g Das Team des Spielers, dessen vorgeschriebene Grundausrüstung politische, religiöse oder persönliche Botschaften aufweist, wird von der FCZ FANLIGA mit einer Strafe belegt.

§5 Der Schiedsrichter

- 5.a Der Schiedsrichter sollte vor Beginn des Spiels, mit den Captains beider Mannschaften die speziellen FANLIGA-Regeln durchgehen, insbesondere
 - 5.a.i die Notwendigkeit der aktiven und wahrheitsgetreuen (fairen) Mithilfe der Spieler zu strittigen und schwierigen Out-/Handspiel-Entscheidungen
 - 5.a.ii Hinweise auf Regel 12.b, wie z.B. das verwarnen von Spielern die durch Trash Talk und Beleidigungen aufgefallen sind.
 - 5.a.iii das Recht des Schiedsrichters bei Anzeichen von wiederholt unsportlichem, unfairem sowie gehässiges Verhalten, das Spiel zu unterbrechen, um sich mit den Captains zu unterhalten und wieder Ruhe herzustellen. Der Schiedsrichter ist nicht verpflichtet, die verstrichene Zeit nachspielen zu lassen.
- 5.b Weitere Regeln gemäss den Bestimmung der FIFA in „Rules of the Game“.

§6 Die Schiedsrichter-Assistenten

- 6.a In der FCZ FANLIGA kommen keine Schiedsrichter-Assistenten zum Einsatz.

§7 Dauer des Spieles

- 7.a Die Spielzeit beträgt 2 x 25 Minuten. Verlängerung 2 x 7 Minuten.
- 7.b Die Halbzeitpause beträgt 5 Minuten. In der Verlängerung beträgt die Pause 1 Minute.
- 7.c Zeitschinden kann ohne mündliche Verwarnung vom Schiedsrichter bestraft werden.
- 7.d Alle weiteren Bestimmungen zu dieser Regel gemäss den Bestimmung der FIFA in „Rules of the Game“.

§8 Beginn und Fortsetzung des Spiels

- 8.a Im jeweiligen Spielplan, welches von der FCZ FANLIGA bereitgestellt wird, hat das zuerst erwähnte Team hat in der ersten Halbzeit Anstoss.
- 8.b Es ist nicht erlaubt ein Tor direkt aus einem Anstoss zu erzielen
- 8.c Abstösse können auch als Auswürfe ausgeführt werden.
- 8.d Abstösse/Auswürfe dürfen über die eigene Spielfeldhälfte hinaus ausgekickt/geworfen werden.
- 8.e Die Gegenspieler der anstossenden Mannschaft müssen mindestens 5m vom Ball entfernt sein, solange der Ball nicht im Spiel ist.
- 8.f Alle weiteren Bestimmungen zu dieser Regel gemäss den Bestimmung der FIFA in „Rules of the Game“.

§9 Ball in und aus dem Spiel

- 9.a Stehen Tore vom Grossfeld auf der Seitenlinie, so ist weiterzuspielen, wenn der Ball von deren Pfosten bzw. Querlatte ins Kleinfeld zurückspringt. Springt der Ball vom Pfosten oder der Querlatte der Grossfeldtore über die Seitenlinie ins Aus, ist das Spiel mit einem Einwurf fortzusetzen.
- 9.b Alle weiteren Bestimmungen zu dieser Regel gemäss den Bestimmung der FIFA in „Rules of the Game“.

§10 Wie ein Tor erzielt wird

- 10.a Alle Bestimmungen zu dieser Regel gemäss den Bestimmung der FIFA in „Rules of the Game“.

§11 Abseits

- 11.a Es wird ohne die Abseitsregel gespielt.

§12 Verbotenes Spiel und unsportliches Betragen

- 12.a Die als „Rückpassregel“ bekannte Regel wird nicht angewandt. Es ist erlaubt dem eigenen Torwart den Ball mit den Füßen zu zuspieren.
- 12.b Harte aber nicht notwendigerweise grobe Fouls oder sonstiges unsportliches Verhalten, die den Grundsatz der FCZ FANLIGA (Fussball & Freundschaft) in grober Weise verletzen und gemäss den Bestimmungen der FIFA mit einer gelben Karte geahndet werden, können direkt mit einer roten Karte bestraft werden.
- 12.c Alle weiteren Bestimmungen zu dieser Regel gemäss den Bestimmungen der FIFA in „Rules of the Game“.

§13 Freistösse

- 13.a Der Abstand bei allen Freistössen beträgt 6m.
- 13.b Reguläre Freistösse (Ausnahmen: Schiedsrichterball) können direkt verwandelt werden.
- 13.c Alle weiteren Bestimmungen zu dieser Regel gemäss den Bestimmungen der FIFA in „Rules of the Game“.

§14 Strafstoss

- 14.a Alle nicht beteiligten Spieler müssen bei Ausführung des Strafstoßes innerhalb des Spielfeldes, aber ausserhalb des Strafraumes und hinter der Strafstoßmarkierung sein. Ausserdem müssen sie mindestens einen Abstand von 6 m wahren.
- 14.b Alle weiteren Bestimmungen zu dieser Regel gemäss den Bestimmungen der FIFA in „Rules of the Game“.

§15 Einwurf

- 15.a Alle Bestimmungen zu dieser Regel gemäss den Bestimmungen der FIFA in „Rules of the Game“.

§16 Abstoss

- 16.a Der Abstoss wird etwa 2 m von der Grundlinie und 2 m neben dem Pfosten auf der Seite, wo der Ball das Spielfeld verlassen hat, ausgeführt.
- 16.b Von einem Abstoss kann kein Tor direkt erzielt werden.
- 16.c Alle weiteren Bestimmungen zu dieser Regel gemäss den Bestimmung der FIFA in „Rules of the Game“.

§17 Eckstoss

- 17.a Aus einem Eckstoss darf ein Tor direkt erzielt werden
- 17.b Die Gegenspieler dürfen nicht näher als 6 m der Ecke herankommen, bevor der Ball im Spiel ist.
- 17.c Alle weiteren Bestimmungen zu dieser Regel gemäss den Bestimmung der FIFA in „Rules of the Game“.

Genehmigung

Dieses Reglement wurde an der GV der FCZ FANLIGA vom 30. März 2009 durch Mehrheitsbeschluss genehmigt und tritt am 1. April 2009 in Kraft.

Dieses Reglement wurde infolge der an der GV 2019 angepassten Regel bzgl. Freistösse aktualisiert.

FCZ FANLIGA

Der Präsident:

Der Vizepräsident:

S. Pestalozzi

M. Botic

Zürich, 5. Juni 2020